



Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Funny Golf

FAQ 1

1.	Errata	1
2.	Los agujeros.....	3
3.	Tótems y sistemas eyectores de bolas.....	3
4.	Balizas	4
5.	Las bolas.....	5
6.	Estrategias	5
7.	Dimensiones del robot y las bolas	7
8.	Bolas negras.....	8
9.	Otras consideraciones	8

1. Errata

Cualquier equipo que tome parte en Eurobot (haya sido seleccionado por medio de una competición nacional o que se beneficie de un acceso directo a la competición) debe reservar un espacio vacío (6x6 cm) en el robot para poner el logo de los patrocinadores.

1.1. Pregunta 1:

¿Cuál es la posición exacta de los tótems? ¿A qué distancia están del borde del campo?

Respuesta 1:

Hay algunas medidas que faltan en el dibujo que aparece en las reglas originales. Las dimensiones correctas son las que hay a continuación:

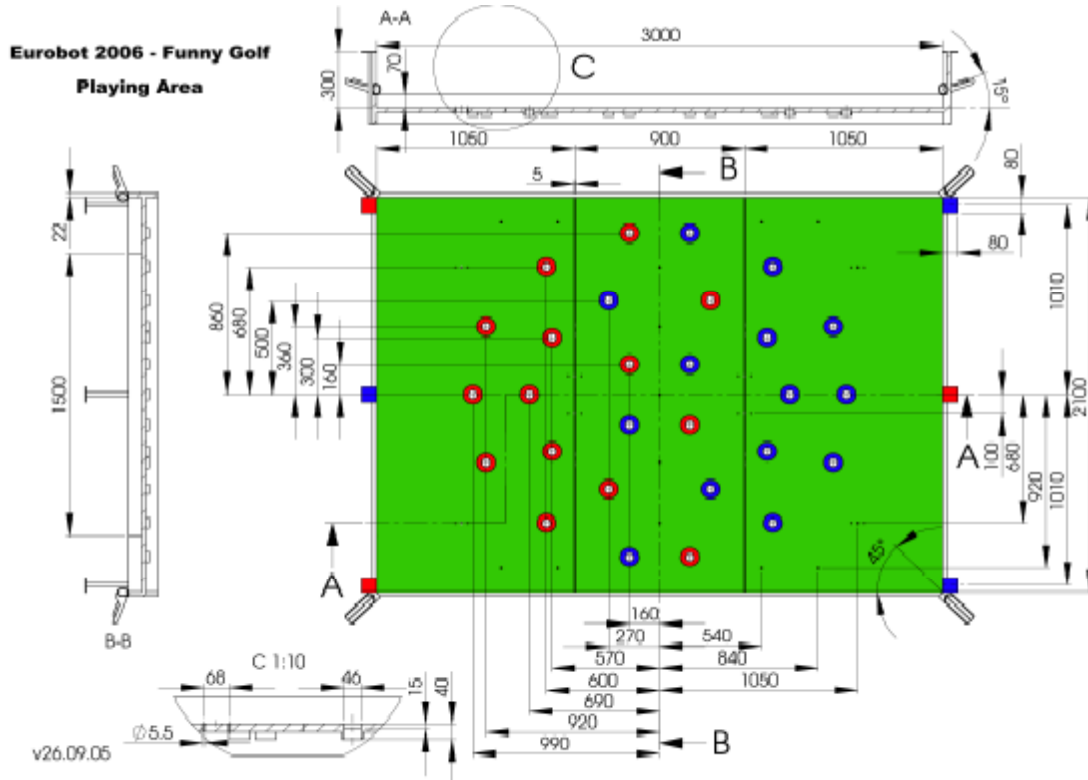




Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...



1.2. Pregunta 2:

En las reglas originales se dice en el capítulo 5.1 que "todas las dimensiones están dadas en milímetros". ¿No están realmente dadas en centímetros? (30 para la altura del robot, 4 para las bolas...). (Nota: Esta pregunta no es aplicable a la versión en castellano).

Respuesta 2:

Así es, las dimensiones de la figura 5.1, página 14, están expresadas en centímetros, no en milímetros.

1.3. Pregunta 3:

El capítulo 7.1 de las reglas de homologación dice: "...es capaz de ganar un partido (puede poner al menos una bola blanca en un agujero de su color dentro de los 90 segundos)". ¿No debería decir "pone más bolas blancas en agujeros de su propio color que en los agujeros del color del contrario"?

Respuesta 3:

La frase original es incorrecta. El robot juega como si fuera en un partido real, pero sin un oponente. Debe por ello poner más bolas en agujeros de su color que en los del oponente.

1.4. Pregunta 4:

¿Es el diámetro externo de las tuberías de PVC usadas para hacer los tótems de 52mm?

Respuesta 4:

El diámetro externo de las tuberías de PVC es 50mm, no 52mm.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

2. Los agujeros

2.1. Pregunta 5:

¿Sería posible definir mejor el fondo de los agujeros?

Respuesta 5:

Los agujeros estarán taladrados a través de la superficie del campo. Las paredes de los agujeros serán sólidas (por ejemplo, hechas de "plywood"), y se perforarán con agujeros pequeños para que el aire pase a través.

3. Tótems y sistemas eyectores de bolas.

3.1. Pregunta 6:

¿Cuánto tiempo debe un robot estar en contacto con un tótem para liberar sus bolas?

Respuesta 6:

Sólo está garantizado que salgan las bolas después de estar en contacto **al menos 0.5 segundos**.

3.2. Pregunta 7:

¿Debe mantenerse el contacto con el tótem durante un periodo mayor de tiempo para que salgan todas las bolas del sistema eyector?

Respuesta 7:

No. Un único contacto hará que salgan todas las bolas de un sistema eyector en particular.

3.3. Pregunta 8:

¿Hay alguna tira reflectante en los tótems para que los robots puedan detectarlos mejor?

Respuesta 8:

No, no hay ninguna tira reflectante.

3.4. 3.3. Pregunta 9:

¿De qué están hechos exactamente los anillos de los tótems?

Respuesta 9:

Cada anillo estará hecho de celo metálico o de una cinta metálica

3.5. Pregunta 10:

¿Cuál es el grosor de estos 2 anillos metálicos?

Respuesta 10:

El grosor de estos dos anillos metálicos es despreciable.

3.6. Pregunta 11:

¿Podemos obtener un diagrama del circuito electrónico de los tótems?

Respuesta 11:

El comité de arbitraje no puede dar ningún diagrama del circuito electrónico de los tótems, ya que puede variar de un país a otro.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

3.7. Pregunta 12:

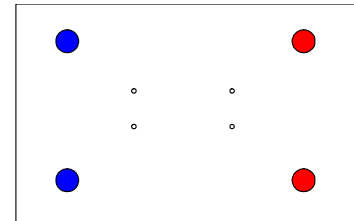
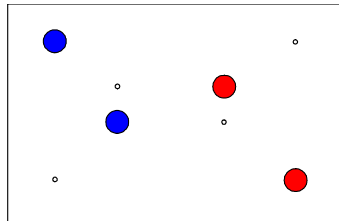
¿La parte superior de los tótems es de color azul o rojo (como sugiere el dibujo de la primera pagina) o sólo la parte de arriba de la base (como se detalla en las explicaciones)?

Respuesta 12:

Tanto la parte superior de los totems como la parte de arriba de las bases son rojas o azules.

3.8. Pregunta 13:

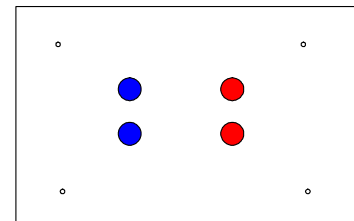
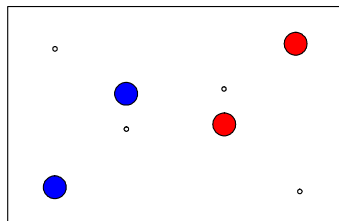
En el párrafo 8.2 de las reglas originales, se dice que los tótems y las bolas blancas se posicionarán aleatoriamente sobre la mesa. ¿Puede haber dos tótems sobre cada línea negra, o dos tótems en cada campo y ninguno sobre la línea negra?



Respuesta 13:

Estas cuatro figuras muestran posibles posiciones aleatorias para los tótems y las bolas blancas.

Sí, puede haber dos tótems sobre cada línea negra



4. Balizas

4.1. Pregunta 14:

¿Se puede reconsiderar la regla que indica que sólo dos balizas del mismo lado pueden estar unidas por un cable y conectar también la 3ª baliza?

Respuesta 14:

Aunque entendemos que la conexión de la 3ª baliza sería beneficiosa técnicamente, no se puede autorizar debido a restricciones logísticas y de organización obvias alrededor del escenario.

4.2. Pregunta 15:

Sobre el soporte para baliza "a bordo" (§4.10): "el soporte para baliza debe ser fácil de desmontar y montar, para que pueda ser usada sólo cuando el oponente lo necesite". ¿Es imprescindible que este soporte sea desmontable?

Respuesta 15:

La presencia de esta baliza es imprescindible sólo cuando el contrario la necesite (p.e. si tienen una baliza portable en el robot oponente) Consecuentemente:

- el soporte puede estar presente permanentemente
- puede ser diseñado para ser montado y desmontado rápidamente.





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

5. Las bolas

5.1. Pregunta 16:

¿Las posiciones de las bolas están pintadas en la mesa, o ligeramente perforadas para facilitar la colocación de estas por parte de los árbitros?

Respuesta 16:

La posición de las bolas blancas y negras serán marcadas en la mesa con etiquetas en forma de anillo (de las que se puede encontrar en papelerías) pintadas del mismo color que el área de juego.

6. Estrategias

6.1. Pregunta 17:

¿Está autorizado el guiar las bolas hacia las esquinas de la mesa?

Respuesta 17:

Si es para poder recogerlas, está permitido. Si es para impedir que el contrario las use, se considerará juego no limpio y será penalizado.

6.2. Pregunta 18:

Después de que el partido finalice, ¿puede todavía haber alguna bola dentro del robot?

Respuesta 18:

Sí. No es imprescindible que los robots expulsen todas las bolas antes del final del partido. De todas maneras, se han de devolver las bolas al árbitro después de que la hoja de puntuación haya sido validada.

6.3. Pregunta 19:

Si al final del partido hay bolas dentro del robot, ¿puntúa negativamente?

Respuesta 19:

No, no hay puntos negativos.

6.4. Pregunta 20:

¿Qué pasa si al final de el tiempo de juego un robot está sobre un agujero?

Respuesta 20:

Un juez levanta con cuidado el robot para comprobar si hay una bola blanca en el agujero. En este caso, está bola se contará.

(Una bola que caiga en el agujero durante este proceso, no será tomada en cuenta).

6.5. Pregunta 21:

¿Es aceptable eyectar bolas fuera del terreno de juego?

Respuesta 22:

No, no es juego limpio y será penalizado.

6.6. Pregunta 22:

¿Qué pasa si un robot tiene tendencia a aplastar las bolas durante los partidos?

Respuesta 22:





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Si esto ocurre, consideraremos que el robot daña los elementos de juego. Entonces, será aplicada una penalización y el robot tendrá que volver a homologarse para poder continuar dentro de la competición.

6.7. Pregunta 23:

¿Qué ocurre si después de 1 min y 30 seg el robot se para como es requerido, pero una bola sigue rodando y cae dentro de un agujero?

Respuesta 23:

Esta bola no otorgará ningún punto. (Reglas §6.4.1).

6.8. Pregunta 24:

¿Está permitido el diseño de un aparato que saque las bolas del agujero del contrario?

Respuesta 24:

Sí, es una estrategia interesante. Todas las bolas pueden ser extraídas de los agujeros

6.9. Pregunta 25:

¿Las bolas que caigan accidentalmente en los agujeros tras la activación de un tótem serán tenidas en cuenta?

Respuesta 25:

Sí. Recordamos que todas las bolas serán contadas al final del tiempo de juego establecido.

6.10. Pregunta 26:

¿Es posible arrancar la placa madre del robot antes del comienzo del partido mientras la parte de alimentación del robot esté deshabilitada?

Respuesta 26:

El robot puede ser encendido antes de colocar los elementos de juego. Pero no deberá moverse antes de que el elemento de arranque sea activado. Aquí se expone un recordatorio del procedimiento de comienzo de juego :

- El equipo posiciona su robot, sin desplegar, dentro de la zona de inicio. Esto debe ser hecho de modo que el robot esté en contacto con el borde de color del campo de juego (rojo o verde dependiendo del color defendido por el robot).
- (...)
- Los equipos tienen 3 minutos para posicionar sus robots en su zona de inicio...
- Una vez que se ha posicionado el robot, ninguna acción puede hacerse con el robot, y ninguna comunicación externa está autorizada.
- Cuando los 2 equipos están listos, el árbitro sortea las posiciones de los 2 tótems y los sitúa en la mesa. Entonces ponen las 2 bolas blancas en las posiciones restantes. Después de eso, sortea las posiciones de las 2 bolas negras, las ponen sobre la mesa y sitúan 2 más simétricamente (simetría central). Durante este procedimiento, los equipos no pueden tocar los robots.
- En el momento de la señal de inicio dada por el árbitro, los robots son arrancados por un miembro de cada equipo y los robots actúan por su cuenta.

6.11. Pregunta 27:

Entre 2 partidos consecutivos, ¿podemos establecer comunicación eléctrica con el robot durante los 3 minutos?

Respuesta 27:





Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Sí, pero toda comunicación ha de ser deshabilitada durante el partido.

7. Dimensiones del robot y las bolas

7.1. Pregunta 28:

¿Está autorizado construir un robot de 30cm de alto que tenga un sistema que penetre en los agujeros, siendo en este caso la altura total del robot mayor de 30cm?

Respuesta 28:

El límite de altura de 30cm es con respecto al nivel del terreno de juego.

Está autorizado desplegar elementos en un agujero dentro de las dimensiones de los agujeros (46mm de diámetro, 40mm de profundidad).

7.2. Pregunta 29:

¿Cuál es la regla exacta para contar las bolas almacenadas?

Respuesta 29:

Una bola está considerada contenida en el robot:

- Si está físicamente unida al robot (p.e: cinta adhesiva, ventosa,...)
- Si está sujeta por el robot, evitando que ruede libremente por el área de juego. Todo esto en un ángulo de 90 grados (ver figura).
- En general, las bolas que no puedan ser alcanzadas por el otro robot serán contadas.

7.3. Pregunta 30:

Durante la homologación, ¿la capacidad de llevar pelotas del robot se basa sólo en el criterio físico o se tiene en cuenta las capacidades de contar y clasificar del robot?

Respuesta 30:

Es la capacidad física de portar del robot lo que se considera. Durante la homologación, los sistemas de recogida y almacenamiento del robot se activan. Los puntos de eyección de bolas se bloquean. Se le dan 15 bolas al robot, una a una. La bola 15ª debe ser rechazada por el robot con sus propios medios.

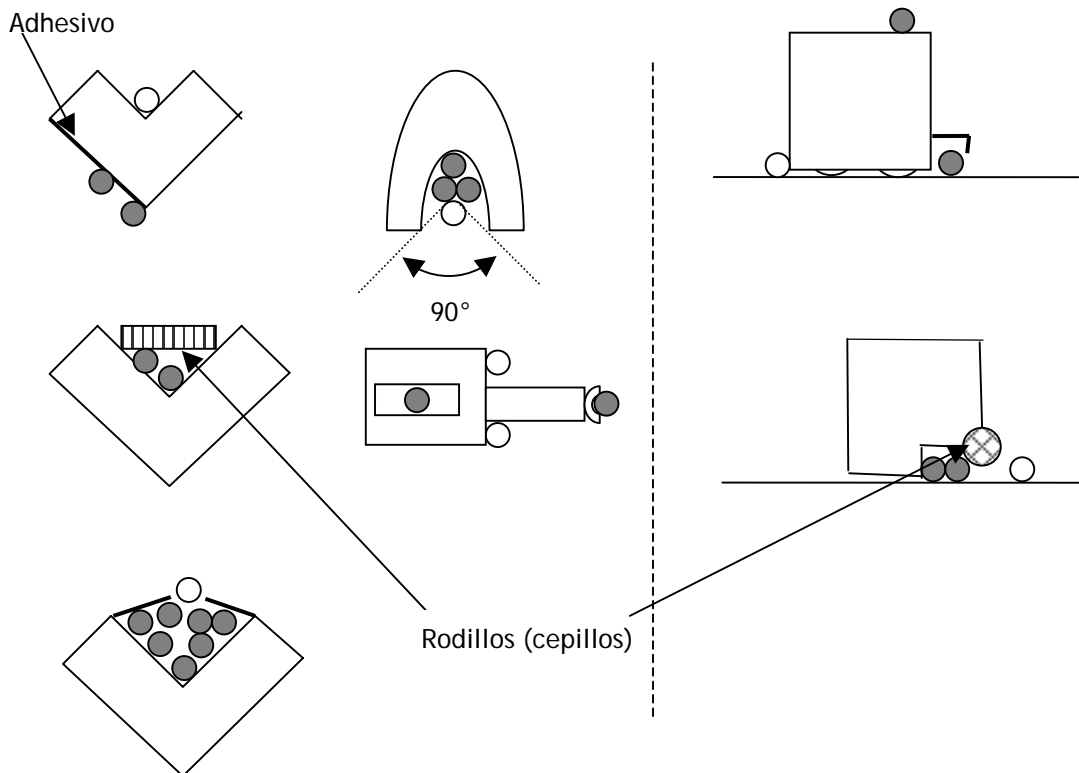
Las capacidades de contar y clasificar del robot realizadas de manera electrónica y de software no se consideran.



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Aquí hay algunos ejemplos de aplicación de las reglas (no exhaustivos)

● : Bola contada
○ : Bola no contada



8. Bolas negras

8.1. Pregunta 31:

¿Cómo se lleva a cabo el sorteo para posicionar las bolas negras?

Respuesta 31:

El sorteo siempre será justo. Los casos posibles se describen en el archivo siguiente : http://www.robot-ch.org/2006/Eurobot_CardsPlay2006recto_v03.pdf

9. Otras consideraciones

9.1. Pregunta 32:

¿Está permitido soplar las bolas desde la distancia?

Respuesta 32:



Eurobot^{open} 2006 "Funny Golf"



FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1... FAQ 1...

Soplar las bolas para que sean inalcanzables para el contrario será considerado juego no limpio. Por lo tanto se aplicarán penalizaciones.

9.2. Pregunta 33:

¿Es posible hacer que la mesa tiemble?

Respuesta 33 : No.

9.3. Pregunta 34:

¿En su posición de inicio, todo el robot debe estar tocando el borde pintado?

Respuesta 34:

No, el robot puede tocar el borde pintado en un sólo punto. Sin embargo, el robot no debe estar sobre el cuadro de 30cm situado frente a las zonas pintadas de blanco. Esto se hace para evitar estorbar la eyección de las bolas.

