

FAQ's

A continuación se muestra la interpretación de las normas por parte del comité como respuesta a las preguntas más frecuentemente formuladas.

Campo de Juego (tablero, fichas y dianas)

Tablero

¿Dónde se ubican las áreas de comienzo para los robots?

El capítulo IV.A.. sobre normas aporta información respecto a esta cuestión. En el anexo A de la normativa, sobre el plano, las zonas de comienzo se sitúan sobre la esquina superior izquierda y la esquina inferior derecha.

¿Cuál es la relación entre la esquina de chequeo y la validez de una ficha?

El único objetivo de la esquina de chequeo es ayudar al robot a localizarse en el campo de juego. No tiene ninguna influencia en la validez de una ficha.

¿Dónde podemos encontrar la pintura?

La referencia de la pintura empleada está tipificada por la normalización RAL. Ello permite a cualquier persona adquirir el mismo color (un determinado color) en una tienda adecuada.

Fichas

¿Cuál es el peso de las fichas?

El peso de las fichas es $70\text{gr} \pm 20\%$.

¿Cuál es el color del borde de las fichas?

El color del borde de las fichas es el mismo que el color exterior de las mismas: verde para el disco verde y rojo para el disco rojo. (ver anexo A.II de la normativa)

¿Cómo se define la orientación de las fichas antes de un partido?

Un conjunto de tarjetas que definen 25 posiciones para las fichas y para la mitad del campo de juego permite depositar aleatoriamente 10 fichas sobre el campo.

Antes del partido, 5 tarjetas son escogidas aleatoriamente; cada una de ellas permite depositar 2 fichas sobre el tablero de manera simétrica (simetría central). Las 4 fichas correspondientes a las primeras 2 cartas se orientarán de manera que cada robot enfrente al color por el cual compite. Las 6 fichas correspondientes a las últimas 3 cartas se orientarán de forma que el robot enfrente el color del oponente.

¿Las fichas de bonificación también están aleatoriamente orientadas?

No. Estas 2 fichas siempre están orientadas de manera que el robot enfrenta el color por el cual compite.

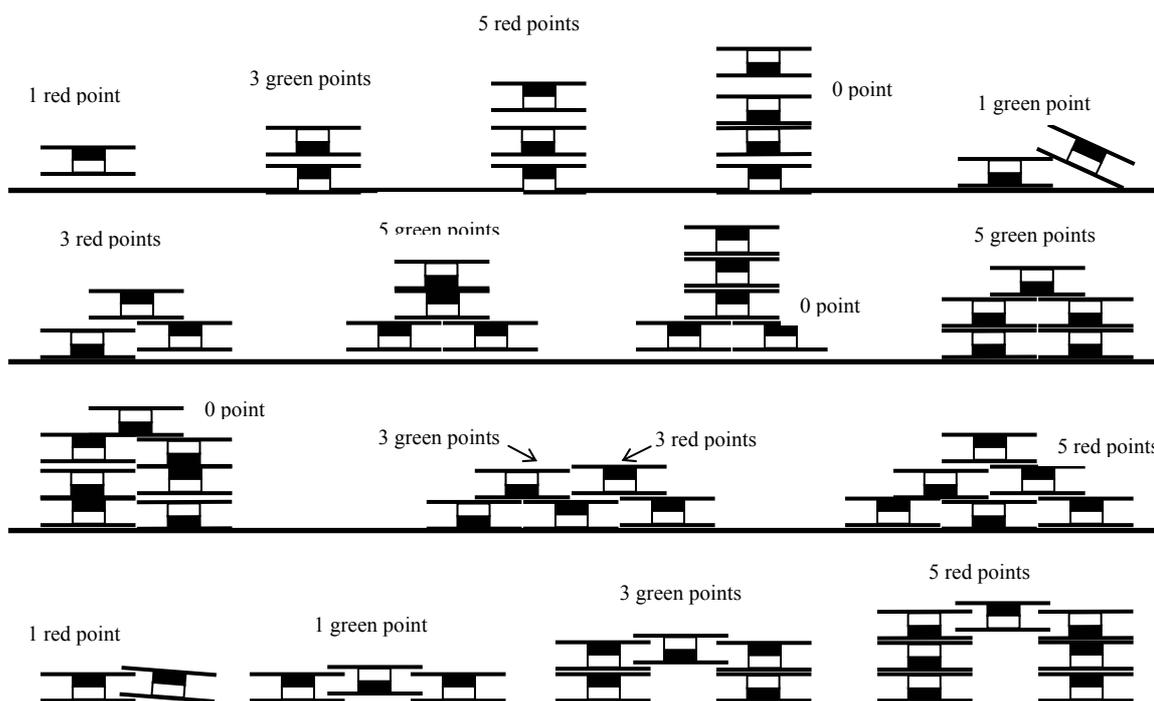
¿Puede un robot lanzar una ficha contra otra corriendo el riesgo de golpear al robot contrario?

Sí, siempre y cuando esta acción no implique la intención de lanzar la ficha fuera del tablero a propósito

¿Puntúa una ficha que se superponga a otra?

Sí, siempre y cuando encaje en los criterios de puntuación definidos (ver actualización)

¿Podrían dar algunos ejemplos de puntuación?



Dianas

¿Cuál es el dispositivo que permite a la ficha caer sobre el tablero?

Es un plano inclinado situado detrás del soporte.

¿Cómo se sujetan las dianas en sus soportes?

Se mantienen gracias a dos piezas metálicas paralelas.

¿Cuánto puntúa una diana?

Una vez sobre el tablero, las dianas pueden emplearse para puntuar como cualquier otra ficha.

Robots y balizas

Robots

¿Se puede agitar (zarandear) el tablero o los soportes de las balizas?

No. El zarandeo del tablero se considera entorpecer el juego y no está permitido. (ver III.A de la normativa)

¿Podemos utilizar fans?

Si

¿Podemos utilizar algún dispositivo de succión o aspirador?

Si, siempre y cuando no dañen el campo juego; la transgresión las restricciones conducirá, en el partido correspondiente, a la penalización de los equipos implicados.

¿Debe permanecer cualquier brazo desplegable dentro del perímetro definido para el robot?

Si, durante todo el partido, el robot (y por tanto cualquier brazo desplegable) debe permanecer dentro de los límites definidos en la normativa.

¿Deben permanecer dentro de los límites definidos para el robot las fichas transportadas?

No. Pueden exceder las dimensiones definidas para el robot, pero deben permanecer por debajo del límite de 40cm de altura (ver III.A.3 de la normativa)

¿Cuál es el margen de error para las dimensiones del robot?

Ninguno. Las dimensiones especificadas en la normativa son máximas y no pueden ser rebasadas. Se ha aconsejado a los equipos que mantengan un margen de seguridad para evitar problemas durante las pruebas.

[Balizas](#)

¿Podemos conectar las balizas a un PC, baterías, o cualquier otro dispositivo externo?

No. Las balizas deben incorporar todos los dispositivos de localización. Sin embargo, las balizas pueden estar interconectadas por cable entre ellas (salvo la baliza empotrada en el robot del contrario)

¿Podemos diseñar una baliza para colocarla sobre el robot del contrario?

No. Las balizas están pensadas para ayudar a un robot a conocer su posición y la del contrario en el campo de juego. No están pensadas con la intención de entorpecer al robot contrario. No será admitido ningún dispositivo que no respete estas restricciones.

¿Podemos ubicar un soporte para balizas en cualquier lugar sobre el robot?

Si, siempre y cuando el diseño respete las restricciones especificadas en la normativa (ver 'actualización de la normativa')

¿Pueden comunicarse los robots y las balizas entre ellos durante el partido?

Si, las balizas están pensadas para ello.

El concurso

Entorno de los partidos

¿Qué frecuencia HF emplea la organización?

Son desconocidas según la hora del día, por tanto el robot deberá ser capaz de adaptarse a cualquier entorno, sabiendo que pueden cambiarse dependiendo de la hora y lugar de la competición.

¿Cuáles son las condiciones de iluminación durante los partidos?

Son variables, debido a la presencia del equipo de producción de TV

¿A qué distancia está el público del campo de juego (público, mascotas, cámaras, árbitros)?

El público y las mascotas no tienen acceso al área alrededor del campo de juego, el equipo de organización (árbitros, cámaras) que estén trabajando en esta área serán conscientes de la importancia de no interferir en las operaciones de los robots.

Durante la celebración de los partidos

¿Pueden empezar a funcionar el robot y las balizas antes del comienzo del partido?

En cuanto las fichas hayan sido depositadas sobre el campo de juego, la comunicación con el exterior está prohibida y no está permitido tocar ni el robot ni las balizas. Por lo tanto, el robot y las balizas pueden empezar a operar (reconocimiento de pelotas por ejemplo) pero el robot debe permanecer en la zona de arranque (área de comienzo)

¿Qué acciones sobre el robot oponente son permitidas?

Está prohibida cualquier acción directa y voluntaria sobre el otro robot (pegarlo en una esquina, levantarlo e inmovilizarlo). Se permiten la defensa pasiva o interposición.

Varios

¿Existe acceso a Internet durante la competición?

Si, puede hacerse uso de algunos PC's conectados a Internet (con ADSL) por parte de los competidores

¿Existe alguna conexión a red entre 'pits' durante la competición?

No, hay demasiadas restricciones respecto a la instalación de redes entre 'pits' (confidencialidad de la información, virus, costes de instalación, ...)

¿Cuál es el proceso para registrarse?

Se deben enviar cuatro documentos a ANSTJ antes del 1 de Marzo:

- Formulario de inscripción
- Aceptación de las condiciones de participación
- Formulario de pertenencia a ANSTJ
- Estudio piloto

Para mayor información, por favor sírvase consultar el documento de inscripción.

¿Cuáles son las condiciones para participar en las pruebas de clasificación nacionales para Eurobot?

La Copa Francesa de Robótica no es un 'concurso abierto'. Solamente pueden participar equipos franceses, y un solo equipo por organización. Las Copas de Bélgica, España, Suiza y Yugoslavia son abiertas, sujetas a la disponibilidad (limitación en el número de equipos). Pero los competidores de cualquier otro país diferente al que organiza el concurso no pueden clasificarse para la Final de Eurobot.