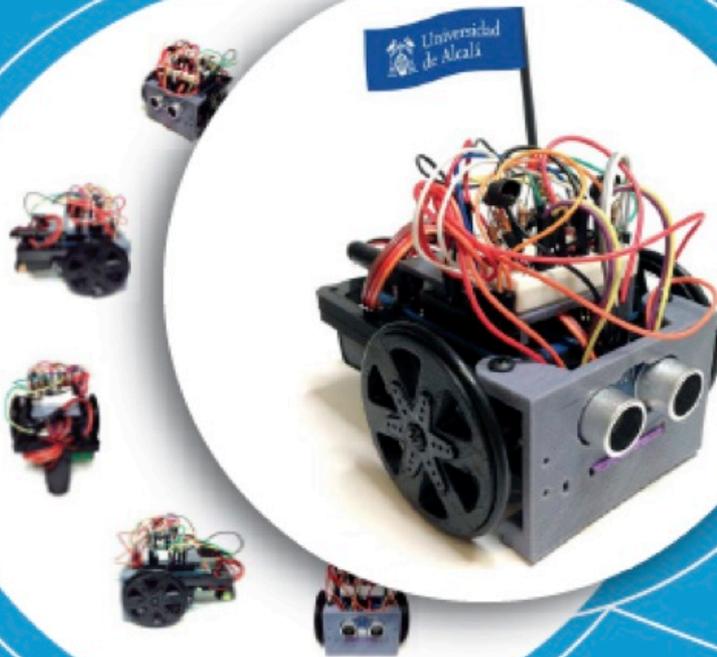


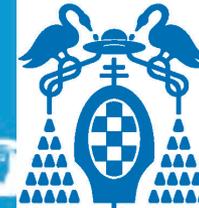
PROYECTO TuBot

Ven a la Universidad de Alcalá
y construye TU roBOT

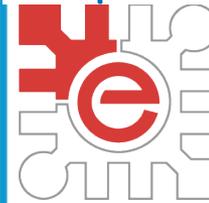


Actividad orientada a estudiantes de Enseñanza Secundaria y Bachillerato

Agradecimientos



Universidad
de Alcalá



Departamento de
electrónica



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA
Y COMPETITIVIDAD

FECYT



FUNDACIÓN ESPAÑOLA
PARA LA CIENCIA
Y LA TECNOLOGÍA



JUGUETRONICA.COM
ROBÓTICA Y JUGUETES DEL FUTURO, HOY



ESCUELA POLITECNICA
SUPERIOR

Competición TuBot

- ❑ **Objetivo**
 - Demostrar lo que se ha aprendido y pasárselo bien.
- ❑ **Horario para el 3 de noviembre**
 - Espacio disponible: desde las 10:00
 - Algunos profesores estarán disponibles desde las 12:00
 - Acreditación: 15:00
 - Pruebas y Homologaciones: 15:00 a 15:45
 - Competición: 16:00 a 19:00
- ❑ **Antes de la competición**
 - Hay que poner un nombre al robot
 - Hay que acreditarse y hacerse una foto el equipo y el robot
 - Hay que homologarse demostrando que el robot cumple con las normativas.
- ❑ **Durante la competición**
 - Los equipos deberán estar preparados para participar cuando sean llamados

Competición de MiniSumo

- Área de juego (Tatami)
 - Superficie circular negra de 70cm de diámetro rodeado de una línea blanca de 5cm (total 75cm) elevado unos centímetros del suelo.
 - Durante las pruebas nadie debe estar a menos de 1m del tatami para evitar ser detectado por los sensores.
- Características de los robots
 - Los robots al iniciar la prueba no deben ocupar más del tamaño de un DIN A5 (medio folio).
 - Deben utilizar los motores proporcionados en el taller TuBot. Se pueden añadir nuevos elementos mecánicos y electrónicos.
 - También se pueden utilizar otras baterías pero si fueran de LiPo sería necesario que fueran protegidas en una bolsa ignífuga por el riesgo de incendio en caso de cortocircuito.
 - Una vez iniciada la prueba se pueden desplegar mecanismos siempre que vayan siempre unidos al robot.
 - Los robots deben ser completamente autónomos.

Competición de MiniSumo

□ Comienzo del combate

- Los robots se colocarán en la posición que indiquen los árbitros. Siempre será una posición con simetría respecto al centro.
- Cuando el árbitro indique el comienzo, los robots deberán permanecer sin moverse, al menos 5 segundos para permitir a los participantes alejarse sin ser detectado por los sensores.
- No está permitido indicar al robot la posición de inicio ni la situación del contrincante cuando ésta se conozca.

□ Dinámica del combate I

- Si los robots permanecen demasiado tiempo sin moverse, sin tocarse, o bloqueados, los árbitros podrán parar el combate e iniciarlo de nuevo.
- Si un robot se sale del área de juego tocando el suelo, bien por propia iniciativa o por ser empujado por otro, dará al contrincante un punto.
- Un combate lo gana el robot que antes obtenga 2 puntos.

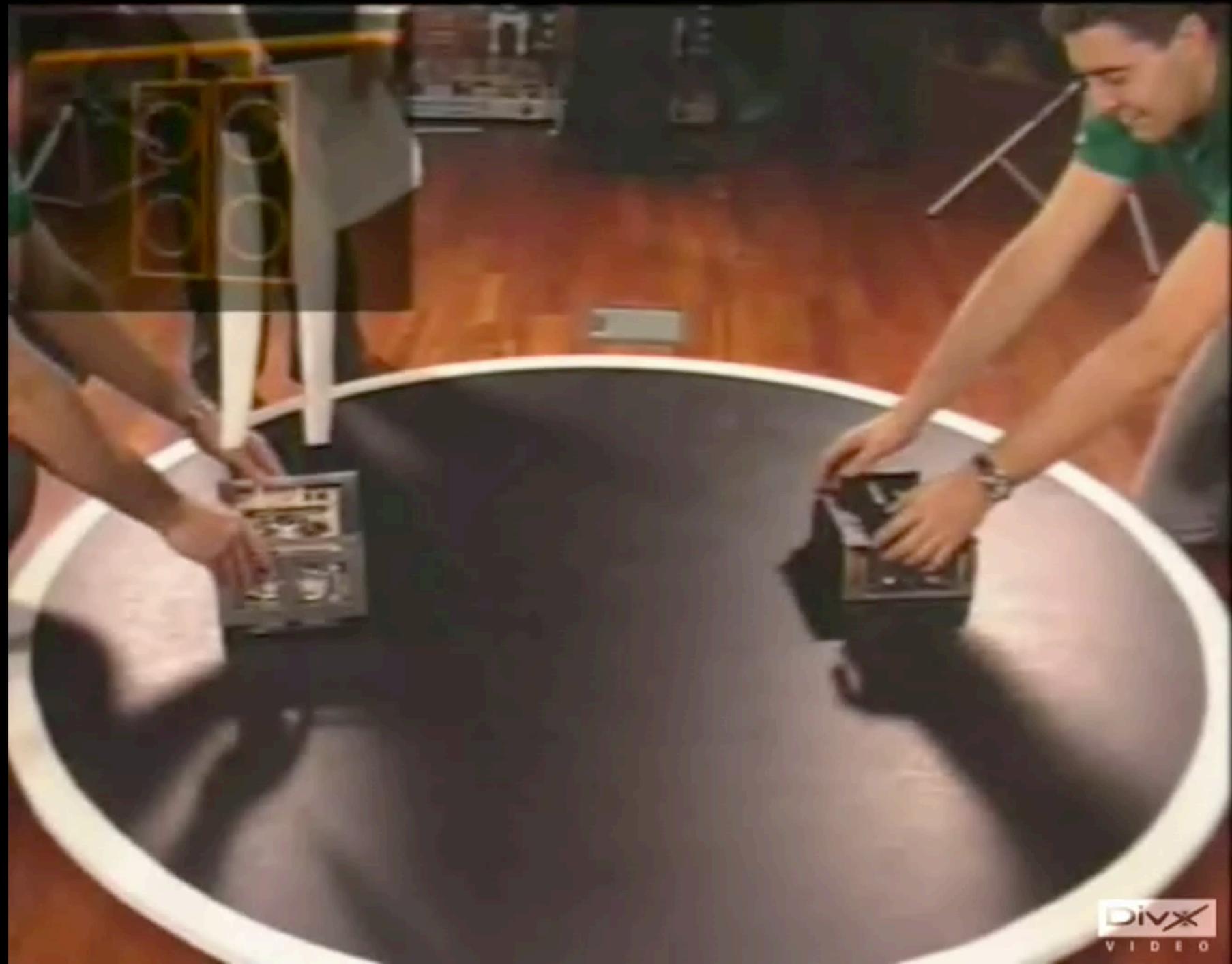
Competición de MiniSumo

- Dinámica del combate II
 - Dependiendo del número de robots participantes, se formarán varios grupos en los que todos competirán contra todos.
 - Es posible que, dado el gran número de combates, la ronda de clasificación se realice en diferentes tatamis situados fuera del Salón de Actos.
 - Aquellos que en sus grupos ganen más combates pasarán a la fase final.
 - La fase final será eliminatoria y los emparejamientos dependerán de la clasificación en la primera fase.
 - La fase final se realizará en el Salón de Actos
- En caso de duda en la interpretación de las normativas los árbitros siempre tendrán la última palabra.
- El comportamiento en todo momento debe ser honorable
 - Tanto los robots como las personas.

Competición de MiniSumo

□ Recomendaciones

- Proteger los sensores para que la luz no les afecte.
- Tener las baterías cargadas.
- Acordarse de que tiene que tardar en empezar 5 segundos.
- Conectar el robot antes del combate.
- Calibrar los sensores con la luz de la competición.



SISMIC

LA BESTIA

LA BESTIA

PANZER II

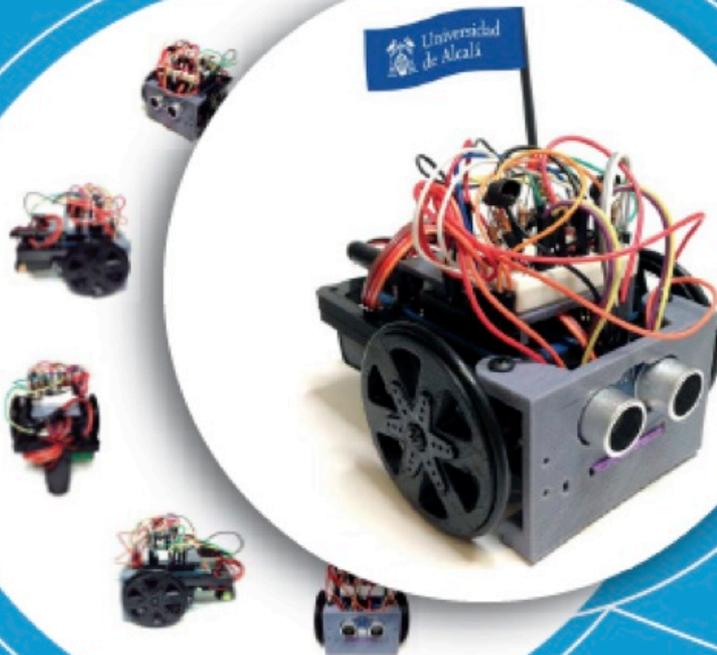
PANZER II

BUFO

PANZER II

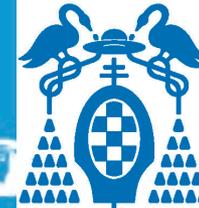
PROYECTO TuBot

Ven a la Universidad de Alcalá
y construye TU roBOT

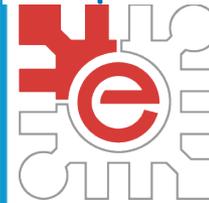


Actividad orientada a estudiantes de Enseñanza Secundaria y Bachillerato

Agradecimientos



Universidad
de Alcalá



Departamento de
electrónica



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE ECONOMÍA, INDUSTRIA
Y COMPETITIVIDAD

FECYT



FUNDACIÓN ESPAÑOLA
PARA LA CIENCIA
Y LA TECNOLOGÍA



JUGUETRONICA.COM
ROBÓTICA Y JUGUETES DEL FUTURO, HOY



ESCUELA POLITECNICA
SUPERIOR